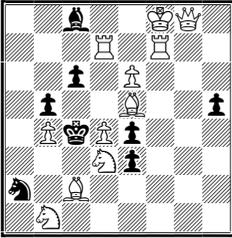


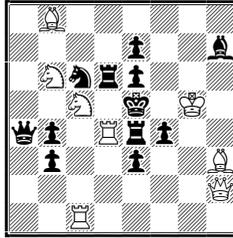
ПУБЛИКУЕТСЯ ВПЕРВЫЕ

A2. А. Литвинов
Латвия



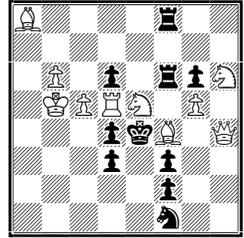
#2 11+8

A3. Г. Мосиашвили
Грузия



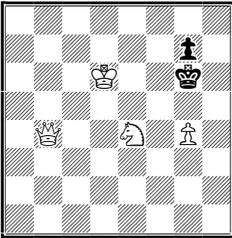
#2 8+12

A4. С. Ткаченко
Украина



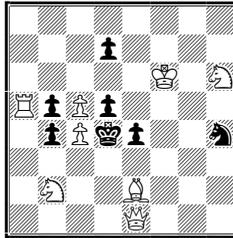
#2 10+10

B3. Г. Игнатенко
Таганрог



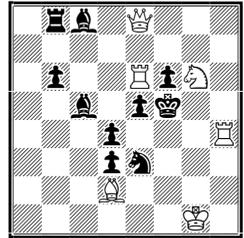
#3 4+2

B4. П. Петрашинович
Сербия



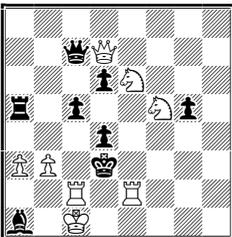
#3 8+7

B5. Л. Макаронен
Израиль



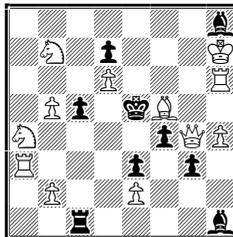
#3 6+10

**B6. В. Волчек и
Л. Макаронен**
Беларусь-Израиль



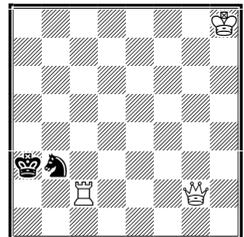
#3 8+8

B7. Г. Игнатенко
Таганрог



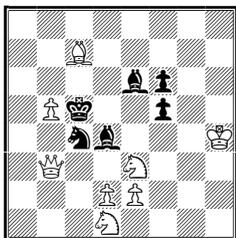
#3 12+9

C6. П. Арестов
Красногорск



#4 3+2

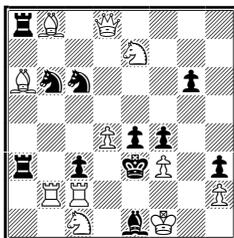
С7. А. Ельцов
Санкт-Петербург



#4

8+6

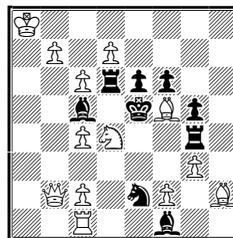
С8. А. Ельцов и А. Сыгуров
Россия



#4

11+11

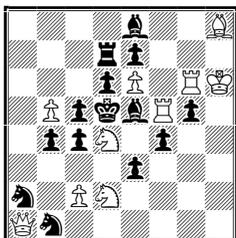
С9. Е. Шаповалов
Курган



#4

13+9

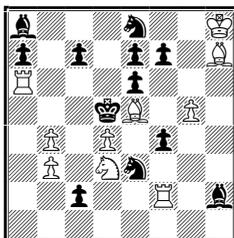
С10. Е. Шаповалов
Курган



#4

10+14

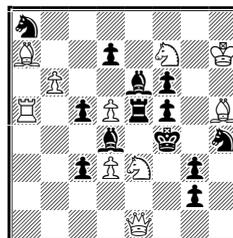
С11. Е. Шаповалов
Курган



#5

10+12

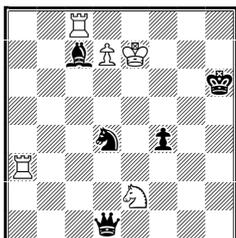
С12. Е. Шаповалов
Курган



#6

10+13

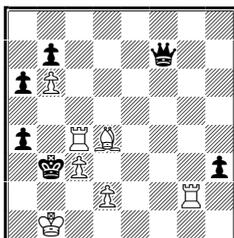
D3. П. Арестов, А. Жуков
Красногорск-Симферополь



+

5+5

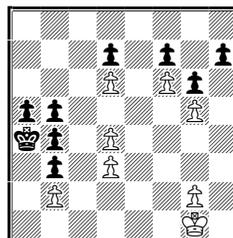
D4. А. Авни, М. Мински
Израиль-Германия



+

7+6

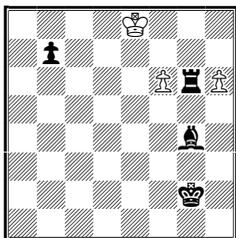
D5. М. Зинар
Украина



+

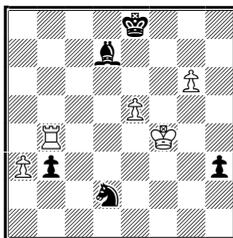
8+9

Д6. В. Лебедев
Ростов-на-Дону



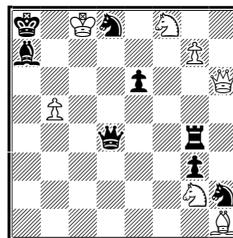
= 3+4

Д7. Ф. Бертоли
Италия



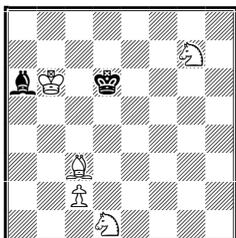
= 5+5

Д8. А. Рус
Румыния



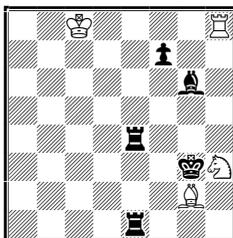
= 7+8

Е14. П. Забирохин
Санкт-Петербург



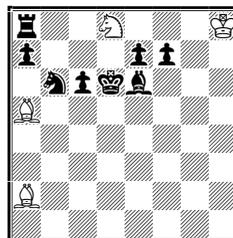
h#2 b) $\Delta c2 \rightarrow c6$ 5+2

Е15. Н. Якунин
Иваново
Памяти В. Винокурова



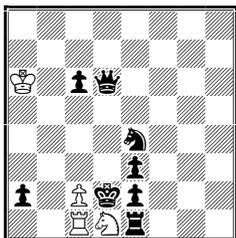
h#2 b) $\Delta g2 \rightarrow f1$ 4+5
c) $\Delta h3 \rightarrow g1$; d) $\Delta h8 \rightarrow h1$

Е16. К. Дражковски
Польша



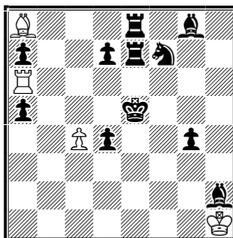
h#2 2 решения 4+8

Е17. А. Ивунин,
А. Панкратьев
Россия



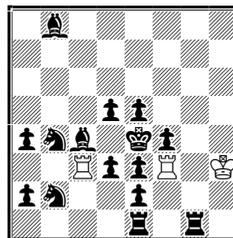
h#3 3 решения 4+8

Е18. М. Гершинский,
А. Панкратьев
Украина-Россия



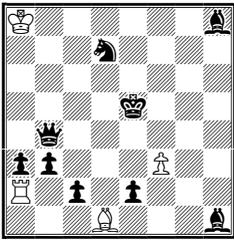
h#3 b) $\Delta c4 \rightarrow c5$ 4+11

Е19. В. Заманов,
В. Винокуров (†)
Азербайджан-Россия



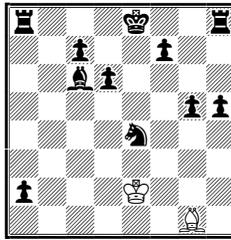
h#3 b) $\Delta e4 \rightarrow d4$ 3+15

**E20. А. Панкратьев,
Е. Гаврилов**
Россия-Украина



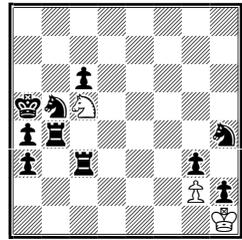
h#3.5 2 решения 4+9

E21. А. Стёпочкин
Тула



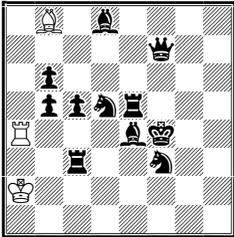
h#4.5 b) ♖g1→f5 2+11

**E22. А. Ивунин,
А. Панкратьев,
В. Мединцев (Россия)**



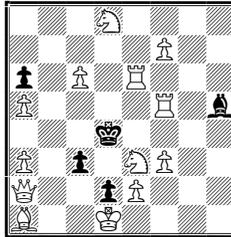
h#5 3+10

**E23. М. Гершинский,
А. Панкратьев**
Украина-Россия



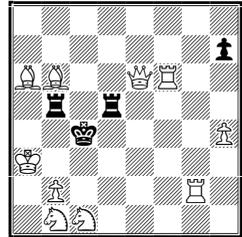
h#3.5 2 решения 3+11

F4. В. Копыл, А. Ажусин
Украина-Россия



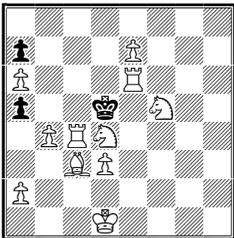
s#5 13+5

F5. Г. Козюра, В. Копыл
Украина



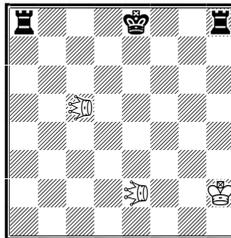
s#6 10+4

F6. И. Сорока
Украина



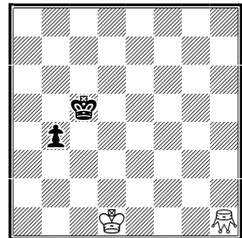
s#9 11+3

G6. А. Стёпочкин
Тула



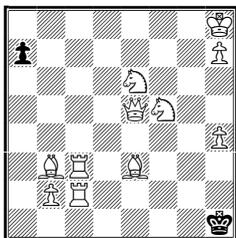
h#4 b) ♖e2→d2 3+3
Messigny Chess, KoeKo
c5, e2: Lion

G7. Л. Кекели
Словакия



hs#2,5 b) ♠b4→d4 2+2
Transmuting Kings
h1: Grasshopper

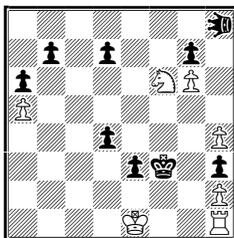
G8. А. Стёпочкин
Тула



hs#7

11+2

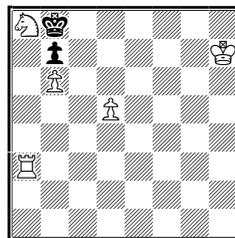
G9. А. Стёпочкин
Тула



Ser-h#8 2 решения 7+9

h8: Lion

G10. Л. Кекели
Словакия



Ser-h#28

5+2

Transmuting Kings
Checkless Chess

РЕШЕНИЯ

«ШК» № 146 – 2019

A2. А. Литвинов. 1.d5?(A) – 2. ♖a3#(C), 1...e:d3(a) 2. ♜f4#(B), 1...♙:d7! (2...♙:d5!) 1. ♜d5? – 2. ♜c5#, 1...♙:d5 2. ♜b3#, 1...c:d5 2. ♜c7#, 1...e:d3!(a),

1. ♜f4!(B) – 2.e7#, 1...e:d3(a) 2.d5#(A), 1...♙:d7 2.e:d7#, 1...♙c3 2. ♖a3#(C), 1...♙:b4 2. ♜b2#. Активизация полубатареи в решении с построением замаскированной батареи. Темы Салазара, Каприза, Харьковская-2. Опровержения становятся защитами в решении (ПМ).

A3. Г. Мосиашвили. 1...♙d4 2. ♜b2#, 1. ♜b2? – 2. ♜d5#(A), 2. ♜e4#(B), 2. ♜bd7#(C), 2. ♜c4#(D), 2. ♜cd7#(E), 2. ♜d3#(F), 1...♙d4(a) 2. ♜d3#, 1...♜d4!(b) 1. ♙e6? – 2. ♜d5#(A), 1...♙d4(b) 2. ♜bd7#(C), 1...♙d4(a) 2. ♜c4#(D), 1...♙d4 2. ♜b2#, 1...♙b8! **1. ♙f5!** – 2. ♜e4#(B), 1...♜d4(b) 2. ♜cd7#(E), 1...♙d4(a) 2. ♜d3#(F), 1...ef5 2. ♜d5#(A), 1...♙f5 2. ♜h8#, 1...♙d4 2. ♜b2#. Тема Домбровскиса-Ханнелиуса в 4-х вариантах – таск. Перемена матов, антидуальное разделение матов (автор).

A4. С. Ткаченко. 1...d:e5 2. ♜e5#, 1. ♙d7? – 2. ♜e5#, 1...♜:a8 2. ♙:f6#, 1...d2! 1. ♙c6? – 2. ♜:d4# (2. ♜:e5#?), 1...d:c5 2. ♜e5#, 1...♙:d5 2. ♙d8#, 1...♜:f4! **1. ♙g4!** – 2. ♙:f2# (2. ♜:e5#? 2. ♜:d4#?), 1...♜:f4 2. ♜e5#, 1...♙:f4 2. ♜:d4#, 1...♜:a8 2. ♙:f6#. Удвоенная коррекция угрозы, разрушение 2-х батарей, перемена защит (автор).

B3. Г.Игнатенко. 1. ♜b1! – zz; 1...♙h7 2. ♙g5+ ♙g8 3. ♜b8#, 2...♙h6 3. ♙f7#, 1...♙f7 2. ♙g5+ ♙e8 3. ♜b8#, 2...♙f6 3. ♜f5#, 1...♙h6 2. ♜h1+ ♙g6 3. ♜h5#. Первые три мата – правильные.

B4. П.Петрашинович. 1. ♜:b5? ♙e3 2. ♙d1+ ♙d4 3. ♜d2#, 2...♙f4 3. ♜:h4#, 1...e3! 1. ♙a4? ♙e3! 1. ♜d2+? ♙c5! 1.cb! – zz; 1...♙e3 2. ♙d1+ ♙d4 3. ♜:b4#, 2...♙f4 3. ♜:h4#, 1...♙:c5 2. ♙a4+ ♙d4 3. ♜d2#, 2...♙d6 3. ♜g3#, 1...♙~ 2. ♙f5+ ♙:c5 3. ♙a4#, 1...b3 2. ♜c1 - 3. ♙a4#, 1...d6 2. ♜d2+ ♙:c5 3. ♙a4#.

B5. Л.Макароненц. 1. ♜:b6? ♜:b6! 1. ♜c6? ♙g4! 1. ♜d6? ♙:d6! 1. ♙h8! - 2. ♜:e5+ fe 3. ♜g6#, 1...♙g4 2. ♜h5+ ♙e4 3. ♜c6#, 1...♙c4 2. ♜:f6+! ♙:f6 3. ♜f7#, 1...♙d6 2. ♜:d6 e4 3. ♜h5#, 1...♙e7 2. ♜:e7 ♙g4 3. ♜g6#. Крест белой ладьи, выбор вступления.

B6. В.Волчек и Л.Макароненц. 1...♙b2+ 2. ♙:b2 - 3. ♜cd2#, 1. ♙f:d4! - 2. ♜cd2+ ♙c3 3. ♜e3#, 1...♙:d4 2. ♙f4+! gf 3. ♜f5#, 1...cd 2. ♙c5+! dc 3. ♜f5#, 2...♜:c5 3. ♜h3#, 1...♜:a3 2. ♜b5+ c4 3. ♜f5#, 1...♙c3 2. ♜:c3+ ♙:c3 3. ♜e3#, 1...♙b2+ 2. ♙:b2. Освобождающие жертвы.

В7. Г.Игнатенко. 1. ♖g5! - 2. ♜c2+! ♔d4 3. ♖:c5#, 1... ♚c4 2. ♜g6+! ♔d4 3. ♚d3#, 2... ♗e6 3. ♖f5#, 1... ♚c3 2. ♜d3+! ♔d4 3. bc#, 1... ♜d5 2. ♜e6+ ♔d(e)4 3. ♖:d5#, 1... ♜e4 2. ♖e7+ ♔:f5 3. ♖g5# 2... ♔d4(5) 3. ♖:e4#, 1... ♔d5(4) 2. ♖:f4 - 3. ♚b6#, 2... ♜e4 3. ♖:e4#, 1... ♜f6 2. ♖:f6+ ♔d5 3. ♚b6#. На антикритические ходы ладьи - игра батареи, на защиты слона h1 две противоположности: игра батареи и разрушение батареи. Пять разных матов на ход чёрного короля на d4 (автор).

С6. П.Арестов. 1. ♚c3? ♔a4 2. ♖c2 ♔b4 3. ♚:b3+ ♔a4 4. ♖a2#, 1... ♔b4! 1. ♖b7? ♔a5! 2. ♖b8 ♔b3! 1. ♚b2! ♔b4 2. ♖c2! ♔b5 3. ♚:b3+ ♔a4 4. ♖a2#, 1... ♔d4 2. ♖b7! ♔b5! 3. ♚:b5! (2. ♖:b5? пат) 3... ♔a4 4. ♖a6#. Два эхо-мата.

С7. А.Ельцов. 1. ♚c3! - 2. ♜a4#, 1... ♜:c3 2. dc ♚:e3 3. ♖b4+ ♔d5 4. ♖d4#, 1... ♜:e3 2. ♜a4+ ♔d5 3. ♖d3+ ♜d4 4. ♖f3#.

С8. А. Ельцов и А. Сыгуров. 1. ♖h8! - 2. ♜f5+! gf 3. ♚ce2+ ♔:f3 4. ♖h5#, 1... ♚a5 2. ♚:c3! 3. ♚be2+ ♔:f3 4. ♖:h3#, 1... ♔:f3 2. ♖h5+! gh 3. ♜e2+ ♔e3 4. ♜f5#, 2... ♗e3 3. ♚e2+ ♔:d4 4. ♚:c6#, 1... ♜d2 2. ♜:f4+! ♔:f4 3. ♖h4+ ♔:f3 4. ♖g3#, 3... ♔e3 4. ♖:e4#, 2... ♔:f3 3. ♖:h3+ ♔:f4 4. ♖g3#, 1... ♔:d4 2. ♖e5 ♚:c2 3. ♖:e4+ ♔d2 4. ♖:e1#, 1... ef 2. ♚:c6 ♚a5 3. ♖e8+ ♚e5 4. ♖:e5#. Отвлекающие жертвы белых фигур, механизм одного поля (e2) на третьем ходу.

С9. Е.Шаповалов. 1. ♜d3! - 2. ♔f3#, 1... ♜:d4 (a) 2. ♖2b5+ (A) ♜c5 (c) 3. ♖2:c5+ (B) ♚d5 (d) 4. b8# (C), 1... ♚:d4 (b) 2. b8#+ (C) ♜d6 (e) 3. ♖8b5+ (A) ♜c5 (f) 4. ♖8:c5# (D).

С10. Е.Шаповалов. 1. ♚c6? - 2. ♚:e5+, 1... ♜bc3 2. ♖h1+, 1...c3 2. ♖:a2+, 1... ♚ac3! 1. ♜b3? - 2. ♚:e5+, 1... ♚ac3 2. ♖a8+, 1... ♜bc3 2. ♖h1+, 1...c3! 1. ♜d4f3? - 2. ♚:e5+, 1... ♜ac3 2. ♖a8+, 1...c3 2. ♖:a2+, 1... ♜bc3! 1. ♜e2! - 2. ♚:e5+ de 3. ♖:e5#, 1... ♚ac3 2. ♖a8+ ♚b7 3. ♖:b7+ ♜c6 4. ♖:c6#, 1... ♜bc3 2. ♖h1+ f3 3. ♖:f3+ ♜e4 4. ♖:e4#, 1...c3 2. ♖:a2+ b3 3. ♖:b3+ c4 4. ♖:c4#. Белые комбинации.

С11. Е.Шаповалов. 1. b5! - 2. ♜b4#, 1...c5 2. bc6 (e.p.) f5 3. gf6 (e.p.) ♜f5 4. ♚e2 - 5. ♜b4#, 4... ♔:d4 5. ♜e4# 1...f5 2. gf6 (e.p.) c5 3. bc6 (e.p.) ♜f5 4. ♚e2 - 5. ♜b4#, 4... ♔:d4 5. ♜e4#, 2... ♜f5 3. ♚e2 c5 4. bc6 (e.p.) - 5. ♜b4#, 4... ♔:d4 5. ♜e4#. Чередование вторых-третьих ходов АВ-ВА или - «чередование на проходе».

С12. Е.Шаповалов. 1. ♖c1! - 2. ♜:g2#, 1... ♜:e3 2. ♚a4+ (A) c4 3. ♚:c4+ (B) ♚e4 4. ♜h8+ (C) ♜c7 5. ♜:c7 (D) d6 6. ♜:d6# (E), 1... ♚:e3 2. ♜b8+ (C) ♚c7 3. ♜:c7+ (D) d6 4. ♜:d6+ (E) ♜e5 5. ♚a4+ (A) c4 6. ♚:c4# (B).

Д3. П. Арестов, А. Жуков. 1. ♔f6! Сразу играя на мат. Плохо 1. ♚:c7? ♖:e2++ или 1. ♚a6+? ♔h5! 2. ♚:f4+ ♜:f4 3. d8# ♜g5+= 1... ♜e5+! На 1... ♔h5 уже решает 2. ♚:c7 ♚:e2 3. ♔e7+- 2. ♔:e5 ♜f3+! 2... ♚c6+ 3. ♚:c6+-+ 3. ♚:f3 ♖:d7! Пешка важнее! 3... ♖:e2+ 4. ♔f6!+- 4. ♚h3+! Жертва ладьи. 4. ♚h8+? ♔g7 5. ♚hh3 ♖e7+ 6. ♔:f4 ♖:e2= 4... ♔g7! 4... ♖:h3 5. ♚h8+-+ 5. ♜d4!! Пуанта. Возьми ладью любую. 5. ♚hc3? ♖e7(b5)+= 5. ♚:f4? ♖:c8= A) 5... ♖:h3 6. ♜e6+! ♔h6 6... ♔g6(f7) 7. ♚:f4(g5)+- вилки, 7. ♚h8+-+ B) 5... ♖:c8 6. ♜f5+! ♔f8 6... ♔g6(f7) 7. ♜e7(d6)+- вилки, 7. ♚h8+-+

Д4. А. Авни, М. Мински. 1. ♚b4+ ♔a3 2. ♚f2 ♖a2+ 2...h2 3. ♚:f7 h1 ♖+ 4. ♔c2 a5 5. ♚b5+- 3. ♔c1 h2! игра на пат 4. ♚:h2 a5 5. c4!! Этот потрясающий ход - единственный способ победить. Ложный след: 5. ♚b1? ♖b2+! 6. ♚:b2= пат; другой ложный след: 5. ♚h3? ♖a1+! (но не 5... ♖b2+?! 6. ♔d1! a:b4 7.c:b4+ вскрытый шах) 6. ♔c2 ♖a2+ 7. ♔c1 ♖a1+ 8. ♚b1 ♖b2+ 9. ♚:b2= пат. 5... ♔:b4 5...a:b4 6. ♚h3+ b3 7. ♜c5# 6. ♜c5+! ♔b3 6... ♔:c5 7. d4+ второй вскрытый шах, 6... ♔:c4 7. d3+ третий вскрытый шах. 7. ♚h3+ ♔:c4 8. ♚a3+- Темы: вскрытый шах, пат, антипат, доминанция.

Д5. М. Зинар. 1. ♔h1! Первый логический ложный след 1. ♔f1? h5 2.g:h6 g5 3.h7 g4 4.h8 ♜ g3 5. ♜g6 f:g6 6.f7 g5 7.f8 ♜ g4 8. ♜e6 d:e6 9. d7 e5 10. d5 e4 11. d8 ♜ e3 12. ♜b7 e2+=; второй логический ложный след 1. d5? h5 2.g:h6 g5 3. h7 g4 4. h8 ♜ g3

5. ♖g6 f:g6 6.f7 g5 7.f8 ♗g4 8. ♗e6 d:e6 9.d7 e:d5! (9...e5? 10.d8 ♗! e4 11. ♗:a5+ ♗:a5 12.d:e4+) 10.d8 ♗d4= **1...h5 2.g:h6 g5 3.h7 g4 4.h8 ♗!** g3 5. ♖g6 f:g6 6.f7 g5 7.f8 ♗! g4 8. ♗e6 d:e6 9.d7 e5 10.d5! 10.d8 ♗? e:d4!=; 10.d8 ♗? e:d4!= **10...e4 11.d8 ♗! e3 12. ♗b7(e6) e2 13. ♗c5#** "Продолжая преследовать тему. Стандартные 3 коня. Новинкой является только 1-й ход, но ход хороший" (комментарий автора).

D6. В. Лебедев. 1.f7 1.h7? ♗h6 2.f7 ♗h5+ 1... ♗e6+ 2. ♗d8! 2. ♗f8? ♗h5 3.h7 ♗:f7 4.h8 ♗ ♗e8+ 2... ♗c6! 3.f8 ♗ 3. ♗e7? ♗c7+ 4. ♗f6 ♗c8 5.h7 ♗h5 6. ♗g7 ♗:f7+ 3... ♗c8+ 4. ♗e7 ♗:f8 5. ♗:f8 ♗f5 6. ♗e7! 6. ♗g7? ♗f3 7. ♗f6 ♗e4+ 6... ♗f3 7. ♗d6! 7. ♗f6? ♗e4+ 7... ♗g4 8. ♗c5 8. ♗c7? b5+ 8... ♗g5 9. ♗b6 ♗e4 10.h7! ♗:h7 11. ♗:b7= Другой вариант **6...b5 7. ♗f6! 7. ♗d6? b4 8. ♗e5 b3! 9. ♗:f5 b2 10.h7 b1 ♗+ 7... ♗h7 7...b4 8. ♗:f5 b3 9.h7 b2 10.h8 ♗ b1 ♗+= 8. ♗e5 b4 9. ♗d4 b3 10. ♗c3=**

D7. Ф. Бертоли. 1. ♗b8+! 1.g7? ♗f7 2. ♗d4 h2 3. ♗:d7+ ♗g8 4. ♗:d2 h1 ♗+; 1.e6? ♗:e6 2. ♗b6 ♗d7 3.g7 ♗g8 4. ♗g3 ♗c7 5. ♗b4 ♗e6 6.g8 ♗:g8 7. ♗:h3 ♗f3+ 1... ♗e7 2.g7 ♗e6 3. ♗b7+! ♗e8 4. ♗b8+ 4. ♗b6? ♗f7 5. ♗:e6 h2 6. ♗h6 b2 7. ♗:h2 b1 ♗ 8. ♗:d2 ♗c1 9. ♗e3 ♗c3+ 10. ♗d3 ♗:e5+ 4... ♗d7 5. ♗b7+ ♗c6 6. ♗e7! ♗g8! 6... ♗d5 7.e6! h2 8.g8 ♗h1 ♗ 9. ♗c8+= 7. ♗e8 h2 7... ♗d5 8.e6! h2 9. ♗h8 ♗:e6 10. ♗:h2 b2 11. ♗h6 ♗d5 12. ♗:e6 b1 ♗ 13. ♗e5+ ♗d4 14. ♗d5+ ♗:d5 15.g8 ♗+= 8. ♗:g8! h1 ♗ 9. ♗c8+! ♗b7 10.g8 ♗! 10. ♗b8+? ♗:b8 11.g8 ♗+ ♗a7 12. ♗f7+ ♗a6 13. ♗g6+ ♗a5 14.e6 b2+ 10... ♗f3+ 10... ♗e4+ 11. ♗g3 ♗:e5+ 12. ♗g2= 11. ♗g5 ♗e4+ 12. ♗h4! 12. ♗g6? ♗g4++ 12... ♗f4+ 13. ♗h3! 13. ♗h5? ♗:e5+ 13... ♗g5+ 14. ♗g2=

D8. А. Рус. 1. ♗:e6! Угрожа матом на c7. 1. ♗f4+? g2 2. ♗:g2+ ♗:g2 3. ♗e8:e6 (3. ♗:g2 ♗f7 4. ♗:e6 ♗c4+ 5. ♗c7+ ♗:c7+ 6. ♗:c7 ♗:h6+) 3... ♗:e6 4. ♗:e6 ♗g4!+ Конь связан с освобожденного ладьей поля g4. **1... ♗:e6 2. ♗f4+ g2 3. ♗:e6!** Белые снова угрожают поставить мат на c7. Снова нельзя позволить ладье покинуть поле g4 3. ♗:g2+? ♗:g2 4. ♗:e6 ♗g4!+ из-за связки коня. **3... ♗c4+ 4. ♗c7+ ♗:c7+ 5. ♗:c7 ♗:g7+! 5... ♗b8+ 6. ♗d8! g:h1 ♗ 7. ♗a6+ ♗a7 8. ♗c8+ ♗b8 9. ♗a6+= вечный шах, 6. ♗:g7 ♗b8+ 7. ♗c6!** Триангуляция. Белые позволяют черным продвинуть пешку с шахом. Тематическая попытка: 7. ♗b6? g:h1 ♗+ взаимный цугцванг **7...g:h1 ♗+ 8. ♗b6!** взаимный цугцванг - фокальная тема. Черный ферзь должен контролировать поля b7 и a1. **8... ♗g1+!** Ходы конем - плохая идея 8... ♗f1?? 9. ♗a1+ ♗a7+ 10. ♗:a7# или 8... ♗f3?? 9. ♗b7# 9. ♗:g1 ♗a7+ 10. ♗c7 ♗:g1 11.b6= Конь отнимает поле h2 у слона.

E14. П. Забирахин а) 1. ♗d5 ♗f5 2. ♗c4 ♗fe3#; б) c2 c6 1. ♗c4 ♗e3 2. ♗d5 ♗ef5#. Тема Залокоцкого в игре белых и черных в миниатюре с модельными матами (автор).

E15. Н. Якунин а) 1. ♗h4 ♗h5 2. ♗g4 ♗g5#; б) 1. ♗f3 ♗d8 2. ♗e3 ♗d3#; в) 1. ♗h7(♗f5, ♗h5?) ♗g8+ 2. ♗h2 ♗f3#; д) 1. ♗:g2 ♗h2+ 2. ♗f1 ♗f2#. Задача на тему «ивановских близнецов» (предложена В. Винокуровым), образующихся путем перестановки фигур на поля, занимаемые ими в начальной расстановке фигур в шахматной партии. Маты во всех четырех близнецах - модельные.

E16. К. Драйковский 1. ♗c8 ♗e6 2. ♗d7 ♗c7#; 1. ♗c8 ♗b6 2. ♗d7 ♗:f7#. Сравните с P0557773.

E17. А. Ивунин и А. Панкратьев 1. ♗:c1 ♗:e3 2. ♗b2 ♗a5 3. ♗a3 ♗c4#; 1. ♗f4 ♗f2 2.e:f2 ♗d1+ 3. ♗e3 ♗d3#; 1. ♗d3+ c:d3 2. ♗:d3 ♗c4 3. ♗d2 ♗b2#. Синтез парадокса Зилахи, темы «око за око», темы Цаича, темы Чумакова, эффекта «ушёл-пришёл» с модельными матами в форме Неймана и мередита (авторы).

E18. М. Гершинский и А. Панкратьев а) 1.d5 ♗f6 2. ♗e4 ♗f3 3. ♗e5(♗e5?) ♗:d5#; б) 1.d6 ♗e4 2. ♗e6 ♗g6 3. ♗e5(♗e5?) ♗:d6#. Сравните с P1078697, P1258100, P1273115, P1005065.

E19. В. Заманов и В. Винокуров † а) 1. ♘:f3 ♚:d3 2. ♘f2 ♚:e3 3. ♘f1 ♚f3#; б) 1. ♘:c3 ♚:f4 2. ♘b3 ♚:c4 3. ♘a3 ♚c3#. Пассивный Зилахи. Чёрные получают мат с поля, на которых бьётся фигура белых. Модельные маты. Белый аристократ (авторы).

E20. А. Панкратьев и Е. Гаврылив 1... ♚:c2 2. ♘d5 ♚c6 3. ♘d4 ♘c2 4. ♘e5 ♘e4#; 1... ♘:c2 2. ♘e7 ♘e4 3. ♘d6 ♚c2 4. ♘e5 ♚c6#. Чередувание 1-3-х и 2-4-х ходов белых в форме АВВА. Три эффекта одного поля в игре разных фигур (авторы).

E21. А. Стёпочкин а) 1.. ♘d3 2.0-0 ♘c4 3. ♘a8 ♘b5 4. ♘b8 ♘a6 5. ♚c8 ♘a7#; б) 1... ♘f3 2.h4 ♘g4 3.0-0 ♘h5 4.a1 ♘ ♘h6 5. ♘h8 ♘h7#. Рокировки и модельные эхо-хамелеонные маты.

E22. А. Ивунин, А. Панкратьев, В. Мединцев 1. ♘:g2(♘~?) ♘:a4 2. ♘e3 ♘:c3 3. ♘c4 ♘e4 4. ♘a4 ♘g2(tempo) 5. ♘a5 ♘:c5#. Синтез чёрно-белого Книста с обезьяньей темой, круизом белого коня, темой выбора, темпоходом и модельным матом. Сравните с: P1361761.

E23. М. Гершинский и А. Панкратьев 1... ♚c4 2. ♘g5 ♚:c5 3. ♘f5 ♚c7 4. ♚e3 ♚c4#; 1... ♘d6 2. ♚e3 ♘:c5 3. ♚g5 ♘b4 4. ♘f5 ♘d6#. Эффект «пришел-ушел-вернулся» в игре белых линейных фигур. Построение белых батарей, модельные батарейные маты. Сравните с P1182648, P1343368.

Е9а. П. Забирохин

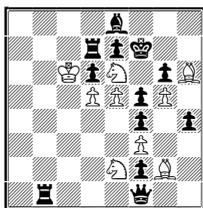
(Санкт-Петербург)

версия В. Мединцева

Возвращаясь к напечатанному.

Версия задачи Е9 из ШК-145.

1. ♚:g2 ♘2d4 2. ♚:g5 ♘:f5 3. ♚:h6 ♘:h6#; 1. ♚:e2 ♘h3 2. ♚:e5 ♘:f5 3. ♚:e6 ♘:e6#. Все взятия белых фигур осуществляет черный ферзь.



h#3 2 решения 9+12

F4. В. Копыл, А. Ажусин. 1. ♘g4! zz 1... ♘:f7 2. ♚d6+ ♘d5 3. ♚f4+ ♘c5 4. ♘b7+ ♘b5 5. ♚b3+ ♘:b3#, 1... ♘:g4 2.e3+ ♘d3 3. ♚c2+ ♘c4 4. ♚a4+ ♘d3 5. ♚:g4 c2#, 1... ♘:g6 2. ♘:c3+ ♘:c3 3. ♚c5+ ♘d4 4. ♚d5+ ♘c3 5. ♚c2+ ♘:c2#.

F5. Г. Козюра, В. Копыл. 1. ♚f5? - 2. ♘c3 ~ 3.b3+ ♘:c3 4. ♚e3+ ♚d3 5. ♚c5+ ♚:c5 6. ♘a5+ ♚:a5#, 1...h5!; 1. ♘b~? zz 1...h5 2. ♘:b5+ ♘:b5 3. ♚b6+ ♘c4 4. ♚c6+ ♚c5 5. ♚d2 ♚:c6 6. ♚a6+ ♚:a6#, 1...h6! 1. ♘a4! zz 1...h6 2. ♚f5 h5 3. ♚e4+ ♚d4 4. ♘a2 ♚:e4 5. ♘a3+ ♘d3+ 6. ♘b4+ ♚:b4#, 1...h5 2. ♚e2+ ♚d3 3. ♘a2 ♘d5 4. ♘b7+ ♘c4 5.b3+ ♚:b3 6. ♘a3+ ♚:a3#.

F6. И. Сорока. 1. ♘e1! zz 1...a4 2. ♘d6 a3 3. ♚c5+ ♘:d4 4. ♘c1 ♘:d3 5. ♘b1 ♘d4 6. ♘a1 ♘d3 7. ♚d5+ ♘c2 8. ♚e2+ ♘c1 9. ♚b2 a:b2#, 1...a:b4 2. ♚:b4 ♘c5 3. ♘c2 ♘d5 4. ♘b3 ♘c5 5. ♘a4 ♘d5 6. ♘a5 ♘c5 7. ♚a4 ♘d5 8. ♘e3+ ♘c5 9. ♚b6 a:b6#

G6. А. Стёпочкин. а) 1.0-0 ♘h2↔♘g8 2. ♚f2 ♚g2 3. ♚f8 ♚g1 4. ♚2f7+ ♘g8↔♘h2#; б) 1.0-0-0 ♘h2↔♘c8 2. ♚h3 ♘c7 3. ♚dd3 ♚c8 4. ♚dg3 ♚c2#

Lion (Лев) – Ходит и бьет по линиям ферзя, перепрыгивая через фигуру любого цвета (расстояние до этой фигуры – любое) и останавливаясь на любом за ней поле.

КоеКо – Фигура может ходить только на то поле, возле которого находится хотя бы одна фигура любого цвета.

Messigny Chess – Вместо обычного хода любая фигура (включая короля) может поменяться местами с одноименной фигурой противника. Обратный обмен местами следующим полуходом запрещен.

G7. Л.Кекели. а) 1...b3 2. ♖c1 ♖b4 3. ♞b1+ b2#; б) 1...d3 2. ♖e1 ♖d4 3. ♞d1+ d2# - идеальные эхо-маты.

hs#n – Кооперативно-обратный мат в n ходов. Начинают белые и совместно с черными за n-1 ход строят позицию, в которой возможен обратный мат в один ход.

Grasshopper (Сверчок) – Ходит и бьет по ортогоналям и диагоналям, перепрыгивая через фигуру любого цвета, находящуюся от него на любом расстоянии, и останавливается на следующем за этой фигурой поле.

Transmuting King – король, который, находясь под шахом, ходит как атакующая его фигура, при этом сохраняя свои королевские функции.

G8. А.Стёпочкин. 1. ♞g2! a6 2. ♜f2 a5 3. ♞cg3 a4 4. ♜e3 a3 5. ♞h5 a2 6. ♜g5 a1=♜ 7. ♜g8 ♜:b2# - Три критических хода тяжёлых белых фигур и перекрытие их лёгкими белыми фигурами.

G9. А.Стёпочкин. 1.b5 2.b4 3.b3 4.b2 5.b1 ♞ 6. ♞h7 7. ♞h5 8. ♞e2 0-0(♞f1?)# 1.b6 2.b:a5 3.a4 4.a3 5.a2 6.a1 ♞ 7. ♞a8 8. ♞g2 ♞f1(0-0-0?)#

Ser-h#n – Серийный кооперативный мат в n ходов. Черные делают n ходов подряд, после чего белые ставят мат черному королю.

G10. Л.Кекели. 1. ♖c8 2. ♖d7 3. ♖d6 4. ♖c5 5. ♖b4 6. ♖:a3 7. ♖b4 8. ♖c5 9. ♖d6 10. ♖d7 11. ♖c8 12. ♖b8 13. ♖:a8 14. ♖b8 15. ♖c8 16. ♖d7 17. ♖d6 18. ♖c5 19. ♖:b6 20. ♖c7 21.b5 22.b4 23.b3 24.b2 25.b1 ♞ 26. ♞b7 d6# - длинный маршрут черного короля с возвратом, эксцельсиор, слабое превращение в миниатюре.

Checkless Chess – Шах без мата нелегален.